**Использование Scheduled.**

В этом примере создается очередь, обслуживаемая одним тредом. Где первое выполнение класса Timer (*записано вначале скобок как new Timer()* ) c методом run() запускается через 5, а последующие с очередностью в 3 секунды (т.к. в TimeUnit мы выбрали SECONDS). Остановка этого процесса через 20сек. методом shutdown().

